

Анатолий Олейников

Независимый iOS-разработчик · Swift / SwiftUI

Гуйян, Китай (UTC+8) · Открыт к удалённой работе и контрактам

Ayoleynikov@icloud.com · Telegram: @ayoleynikov

ПРОФИЛЬ

iOS-разработчик, 6+ лет опыта в разработке. С 2020 года специализируюсь на Swift и SwiftUI и создаю собственные продукты с нуля. Веду полный цикл: концепция продукта, UI/UX, архитектура, разработка, интеграция с бэкендом, тестирование и публикация в App Store. Работаю с обменом сообщениями в реальном времени, аудио- и видеозвонками, а также с бэкендами на Supabase и Firebase. У меня есть собственный аккаунт Apple Developer и опыт публикации приложений в китайском App Store.

КЛЮЧЕВЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ

- Спроектировал и разработал Orbit — полнофункциональный мессенджер с чатом в реальном времени и аудио- и видеозвонками — в одиночку, от концепции до работающего продукта.
- Полностью разработал три iOS-продукта на SwiftUI — у каждого собственная архитектура, бэкенд и процесс релиза.
- Выпустил приложение через TestFlight и проверку App Store, включая распространение в китайском App Store.
- Интегрировал нативные звонки iOS (CallKit) с бэкендом реального времени, обеспечив работу звонков на системном уровне.
- Автоматизировал процессы бухгалтерского учёта, CRM и складского учёта в международной торговой компании, сократив объём ручной работы в разных отделах.

ПРОЕКТЫ

Orbit — мессенджер и звонки

Приватный мессенджер для близкого личного общения, разработанный с нуля на SwiftUI.

- Обмен сообщениями в реальном времени и синхронизация между устройствами
- Аудио- и видеозвонки с CallKit
- Голосовые сообщения, отправка фото, медиа и файлов
- Групповые чаты с ролями и правами доступа
- Собственный UI/UX, анимации, светлая и тёмная темы

Технологии: [Swift](#) [SwiftUI](#) [Supabase](#) [REST API](#) [WebSocket / Realtime](#) [CallKit](#)

TaskFlow — управление проектами и задачами

Приложение для управления проектами и задачами в командах.

- Проекты, задачи, статусы и рабочие процессы
- Совместный доступ, комментарии и уведомления
- Нативный интерфейс на SwiftUI с собственным дизайном взаимодействия

Технологии: [Swift](#) [SwiftUI](#) [Supabase](#) [REST API](#)

Bday+ — напоминания о днях рождения

Лёгкое приложение для учёта дней рождения и напоминаний, созданное с нуля и выпущенное через TestFlight и App Store.

Технологии: Swift SwiftUI

ПОДХОД К РАБОТЕ

Веду продукт на всём пути: от идеи через UI/UX, архитектуру, разработку, интеграцию с бэкендом, тестирование и TestFlight — до публикации в App Store и дальнейшей поддержки. Создаю приложения так, чтобы их было легко поддерживать и развивать после запуска, а не только чтобы они работали в первом релизе. Комфортно работаю как самостоятельно, так и в удалённой команде, общаюсь чётко и по делу.

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

iOS	Swift, SwiftUI, CallKit, архитектура приложений, UI/UX-дизайн
Бэкенд и данные	Supabase, Firebase (Google), REST API, WebSocket / Realtime
Инструменты и релиз	Git, Xcode, TestFlight, App Store Connect, управление релизами в App Store (включая китайский App Store)

ОПЫТ РАБОТЫ

Независимый iOS-разработчик · Собственные проекты 2020 – н. в.

Создаю и выпускаю собственные iOS-продукты на Swift и SwiftUI.

Инженер-программист · Международная торговая компания, Гуанчжоу 2015 – 2020

Разрабатывал и сопровождал внутреннее корпоративное ПО: автоматизация бухгалтерского учёта, интеграция CRM и складской системы, внутренние инструменты для повышения продуктивности.

Ведущий инженер-программист · Региональные электросети 2007 – 2015

Руководил разработкой и сопровождением программных систем и внутренних инженерных инструментов для эксплуатации электросетей.

ЯЗЫКИ

Русский	родной
Английский	профессиональный рабочий уровень
Китайский (путунхуа)	разговорный